



XVI ENCONTRO DAS TIC NA EDUCAÇÃO
Tecnologia na aprendizagem do mundo real
7 e 8 de julho - Leiria

Miguel Figueiredo
Centro de Competência TIC

Escola Superior de Educação – Instituto Politécnico de Setúbal



EDUCAÇÃO



Os projetos e programas de TIC nas aprendizagens



Projecto MINERVA
1985 a 1994



Programa Nónio Século XXI
1997 a 2004



Equipa de Missão
Computadores, Redes
e Internet na Escola
2005 a 2007

Os projetos e programas de TIC nas aprendizagens



Equipa de recursos e Tecnologias Educativas

2007 a ...



<http://www.erte.dge.med.pt>

Iniciação à programação



Iniciação à programação

```
Quando alguém clicar em   
apaga tudo do palco  
pergunta "Ordem rotacional?" e espera pela resposta  
repete a resposta vezes  
  gira  $360 / \text{a resposta}$   
  carimba-te  
para tudo
```



“Eu antes só queria jogar jogos. Mas agora quando descobri o Scratch eu não quero outra coisa, eu só quero fazer o Scratch e os jogos foram à vida.”

“O Scratch é interessante, dá para fazermos várias coisas, por exemplo, jogos, animações, e isso, e podemos divertir-nos como podemos aprender Matemática ou outras matérias.”

