



XVI ENCONTRO DAS TIC NA EDUCAÇÃO  
Tecnologia na aprendizagem do mundo real  
7 e 8 de julho - Leiria

Miguel Figueiredo  
Centro de Competência TIC

Escola Superior de Educação – Instituto Politécnico de Setúbal



EDUCAÇÃO



## Os projetos e programas de TIC nas aprendizagens



Projecto MINERVA  
1985 a 1994



Programa Nónio Século XXI  
1997 a 2004



Equipa de Missão  
Computadores, Redes  
e Internet na Escola  
2005 a 2007

# Os projetos e programas de TIC nas aprendizagens



Equipa de recursos e Tecnologias Educativas

2007 a ...




<http://www.erte.dge.med.pt>

# Iniciação à programação



# Iniciação à programação

```
Quando alguém clicar em   
apaga tudo do palco  
pergunta "Ordem rotacional?" e espera pela resposta  
repete a resposta vezes  
  gira  $360 / \text{a resposta}$   
  carimba-te  
para tudo
```



“Eu antes só queria jogar jogos. Mas agora quando descobri o Scratch eu não quero outra coisa, eu só quero fazer o Scratch e os jogos foram à vida.”

“O Scratch é interessante, dá para fazermos várias coisas, por exemplo, jogos, animações, e isso, e podemos divertir-nos como podemos aprender Matemática ou outras matérias.”

